



D.O.O. "MOZZART BH PLAY"
Trg solidarnosti 2A
71000 Sarajevo
JIB: 4236528380008
Šifra djelatnosti: 92.00
Račun: Nova Banka 5556000052379621
Ugovoreni i uplaćeni kapital: 1.500.000,00 KM

Na osnovu čl. 114. i 116. Zakonom o igrama na sreću ("Službene novine Federacije BiH" broj: 48/15 i 60/15), direktor društva "MOZZART BH PLAY" d.o.o. Sarajevo, Trg solidarnosti 2A Sarajevo-Noví Grad, donosi:

PRAVILA

PRIREĐIVANJA IGARA NA SREĆU PUTEM INTERNETA

I OSNOVNE ODREDBE

1. Predmet Pravila

Član 1.

Ovim Pravilima priređivanja internet igara na sreću (u daljem tekstu: Pravila ili Pravila igara) utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između priređivača – privrednog društva „MOZZART BH PLAY“ d.o.o. Sarajevo, Trg solidarnosti 2A Sarajevo-Noví Grad, koje je registrovano kod Općinskog suda u Sarajevu, MBS 43-01-0161-13, kao priređivača igre (u daljem tekstu: priređivač) i fizičkog lica registrovanog kao igrača u igrama (u daljem tekstu: igrač).

Član 2.

Ugovorni odnosi između priređivača i igrača stupaju na snagu zaključenjem registracije kroz koju igrač prihvata ova Pravila. Ovaj ugovorni odnos zaključuje se na neodređeno vrijeme i svaka ugovorna strana ga može otkazati.

Član 3.

Ova Pravila čine cjelokupni pravni okvir za priređivanje i učestvovanje u internet igrama na sreću.

2. Značenje pojedinih pojmova

Član 4.

U smislu ovih Pravila pojedini pojmovi imaju sljedeće značenje:

- **internet igre na sreću** su igre u kojima se učestvuje putem globalne internet mreže (GIM) preko personalih računara, mobilnih telefona i drugih sličnih uređaja;
- **internet stranica priređivača** je website priređivača www.mozzart.ba sa aplikacijom za igre na sreću (u daljem tekstu: veb-sajt);

- **informacioni sistem priređivanja** je računarski sistem priređivača pomoću kojih se igra priređuje, a uključuje „hardware“ (u daljem tekstu: hardver), operativni sistem i aplikacijsku programsku podršku;

- **korisničko ime** je jedinstvena kombinacija znakova (naziv) pod kojim sistem evidentira igrača, a zajedno sa lozinkom koristi se za pristup sistemu priređivanja;

- **lozinka** je kombinacija brojeva i/ili slova i znakova poznata samo igraču i predstavlja potvrdu identiteta igrača prilikom pristupa i korišćenja sistema priređivanja;

- **adresa elektronske pošte igrača** je validna, lična adresa elektronske pošte igrača, koja se unosi u aplikaciju za registraciju igrača (u daljem tekstu: e-mail adresa);

- **korisnički nalog** je lični elektronski nalog pojedinačnog igrača u igri na sreću preko interneta koji se kreira na aplikaciji priređivača prilikom registracije igrača i kome je pristup zaštićen korisničkim imenom i lozinkom igrača;

- **virtuelni račun** predstavlja jedinstveni račun dodijeljen od strane priređivača na koji igrač polaže novčana sredstva koja mu služe za uplate u internet igrama na sreću ili prima novčana sredstva od ostvarenih dobitaka u internet igrama na sreću;

- **tekući račun** je transakcioni bankovni račun igrača na koji se vrše isplate sredstava sa njegovog virtuelnog računa;

- **identifikacioni broj igrača** je jedinstveni višeznačni broj igrača dodijeljen od strane priređivača u centralnom sistemu priređivanja koji određuje evidencioni račun igrača i koristi se za raspoznavanje igrača u evidenciji igrača u sistemu priređivača;

- **članska karta** je karta koja glasi na ime igrača i koja sadrži jedinstveni broj članske karte i dobija se nakon uspješno završenog drugog koraka registracije igrača za učešće u internet igrama na sreću kod priređivača;

- **elektronska potvrda o uplati (e-potvrda)** je elektronski zapis potvrde o uplati igre označen identifikacionim brojem igrača koji se nalazi na evidencionom računu igrača u centralnom sistemu priređivača;

- **broj virtuelnog računa** je višeznačni broj koji jedinstveno određuje virtuelni račun učesnika, a koristi se pri uplati sredstava na virtuelni račun;

- **evidenciona uplata** su novčana sredstva deponovana na virtuelnom računu igrača za potrebe učešća u internet igrama na sreću kod priređivača;

- **korisnički servis** je servis podrške igračima koji priređivač obezbjeđuje u skladu sa uputstvima na aplikaciji za igru;

- **bonus sredstva** su sredstva za promociju igara koje dodjeljuje priređivač na virtuelni račun igrača i mogu se koristiti samo za uplatu igara i ne mogu biti isplaćeni sa virtuelnog računa igrača;

- **maloljetna osoba** je osoba mlađa od 18 godina kojoj je zabranjeno klađenje i kojoj nije dozvoljen ulaz u kladionice.

II REGISTRACIJA IGRAČA

1. Registracija i uslovi za registraciju

Član 5.

Registracija igrača je proces preuzimanja i čuvanja podataka o igraču u informacionom sistemu priređivača poslije čega igrač može da pristupi internet igrama na sreću.

Za učestvovanje u internet igrama na sreću mogu se registrovati samo punoljetna lica koja posjeduju važeću e-mail adresu.

2. Postupak registracije

Član 6.

Igrači se registruju putem veb-sajta priređivača, popunjavanjem aplikacije za registraciju.

Tokom postupka registracije igrač je dužan tačno popuniti slijedeće podatke:

1. Lični podaci: ime, prezime, datum rođenja igrača, e-mail adresa, korisničko ime, lozinka, izbor tajnog ličnog pitanja sa unosom odgovarajućeg odgovora igrača, potvrdu da je igrač upoznat i da prihvata Pravila.

2. Podaci za učešće u igri: JMB, broj lične karte igrača, adresa prebivališta, mjesto i poštanski broj, broj telefona, broj transakcijskog računa i jedinstveni broj članske karte igrača.

U slučaju neunosa ličnih podataka igrač se ne može registrovati. Nakon upisa podataka iz prvog koraka i prihvatom Pravila od strane igrača, priređivač šalje igraču aktivacioni e-mail, te igrač klikom na link u e-mailu potvrđuje ispravnost svoje e-mail adrese. Tek nakon potvrde linka iz aktivacionog e-maila igrač se može prvi put prijaviti u informacijski sistem priređivača.

Ukoliko igrač želi da pristupi igri dužan je da u prostorijama u kojima priređivač priređuje igre na sreću u skladu sa Zakonom o igrama na sreću za koje postoji važeća licenca, zaposlenom kod priređivača prezentuje lični dokument (važeća lična karta ili pasoš). Po uspješno izvršenoj provjeri punoljetnosti igrača, igrač će dobiti člansku kartu sa jedinstvenim brojem članske karte.

Unosom podataka za učešće u igri igrač može da pristupi internet igrama na sreću.

Član 7.

U slučaju navođenja netačnih podataka prilikom registracije, priređivač ima pravo poništiti registraciju igrača, te isključiti igrača iz cjelokupne ponude priređivača i uskratiti mu eventualni dobitak.

Igrač ne smije dopustiti drugoj osobi upotrebu svoje lozinke i korisničkog imena. Igrač prihvata potpunu odgovornost za posljedice nastale nepridržavanjem ove odredbe, a priređivač ne snosi nikakvu odgovornost za posljedice nastale zbog ove zloupotrebe.

Igrač može registrovati samo jedan nalog na internet stranici priređivača i imati samo jedan virtuelni račun igrača, te priređivač zadržava pravo da u slučaju prepoznavanja takve zloupotrebe, sve korisničke naloge trenutno ugasi i poništi sve transakcije izvršene sa tih naloga.

Priređivač zadržava pravo da igraču ugasi korisnički nalog, te zatvori virtuelni račun, uskrati eventualni dobitak i sve njegove transakcije proglasi nevažećima i poništi u slučaju manipulacija ili prevara kao i u slučaju povrede odredbi ovih Pravila, ako igrač uplaćuje sredstva stečena preko kriminalnih i/ili nelegalnih aktivnosti, ili isplaćuje sredstva na transakcijske račune koje nije ovlašćen koristiti.

Registracijom korisničkog naloga na internet stranici priređivača, smatraće se da je igrač upoznat sa ovim Pravilima, te da je u cijelosti i bezuslovno prihvatio; sve uslove za učestvovanje u internet igrama na sreću, mjere zaštite privatnosti igrača koje primjenjuje priređivač, pravo priređivača da poništi pojedine transakcije ili obustavi korisnički nalog u slučaju da igrač krši ova Pravila, pravo priređivača da u cilju sprečavanja svake prevare, pranja novca ili drugog sličnog nedopuštenog ponašanja skuplja, obrađuje i registruje u svojim bazama podataka sve informacije u vezi sa načinom igre, ličnim podacima i sredstvima na virtuelnom računu igrača.

III UPRAVLJANE VIRTUELNIM RAČUNOM

1. Pristup računu

Član 8.

Igraču je dozvoljeno otvaranje i korišćenje samo jednog virtuelnog računa, kome može pristupiti samo uz unos ispravnog korisničkog imena i lozinke. Igrač je dužan čuvati svoje korisničko ime i lozinku i sam snosi odgovornost za materijalne i nematerijalne posljedice raspolaganja virtuelnim računom kao i za njegovu zloupotrebu od strane neovlašćenih osoba.

2. Stanje virtuelnog računa

Član 9.

Igraču je na aplikaciji dostupan pregled svih transakcija na njegovom virtuelnom računu za posljednjih mjesec dana, uplate i isplate sa tačnim vremenom izvršenja, načinom uplate i isplate i iznosom i statusom, kao i eventualna ograničenja po transakciji.

Na zahtjev igrača, priređivač može igraču prezentovati pregled njegovih transakcija i u dužem periodu od perioda navedenog u prethodnom stavu ovog člana.

U ovoj aplikaciji igrač obavlja zahtjeve za elektronsku uplatu novčanih sredstava i zahtjeve za isplate novčanih sredstava sa virtuelnog računa.

Igrač je dužan da provjerava stanje virtuelnog računa prilikom svakog prijavljivanja na aplikaciju priređivača. U slučaju bilo kakve neusaglašenosti stanja virtuelnog računa sa evidencijom igrača o transakcijama igrač je dužan da bez odlaganja o tome obavijesti priređivača radi usaglašavanja stanja i preduzimanja eventualno potrebnih zaštitnih mjera.

3. Uplata na virtuelni račun

Član 10.

Uplate na virtuelni račun mogu se vršiti gotovinskim i bezgotovinskim putem.

Gotovinskim putem uplata se vrši na uplatnim mjestima Priređivača.

Bezgotovinskim putem uplata se vrši preko banaka i drugih finansijskih organizacija i pravnih lica koja su u skladu sa zakonskim propisima ovlaštene za prikupljanje depozita za učestvovanje u igrama na sreću.

Uplate na račun igračima mogu se vršiti samo ukoliko je igrač registrovan i posjeduje virtuelni račun kod priređivača.

Priređivač pri svakoj uplati i isplati mora da provjeri i potvrdi registraciju igrača, potvrdi igru igrača, provjeri sigurnost i interne procedure u vezi sa računom igrača i osigura da se pravila koja se odnose na igru primjenjuju.

Priređivač u svom poslovanju dužan je da postupa u skladu s propisima kojima se uređuje sprečavanje pranja novca i finansiranja terorizma i drugih protivzakonitih aktivnosti, a posebno u slučaju sumnjivih transakcija.

Uplaćenim sredstvima igrač raspolaže nakon što se evidentiraju na virtuelnom računu igrača. Prilikom uplate sredstava na virtuelni račun Priređivač u pravilu ne naplaćuje naknadu, s tim da

Priredivač može naplatiti naknadu ukoliko se takvom uplatom izlaže dodatnom trošku (bankarska naknada i sl.)

Pri uplati podržanim bankovnim karticama priredivač ne prikuplja podatke o karticama već samo evidentira izvršene i neizvršene transakcije tipom kartice i iznosom uplate.

Priredivač i zaposleni kod priredivača dužni su čuvati u tajnosti podatke o igračima i njihovom učestvovanju u igri, uključujući i podatke o njihovim dobitcima i gubicima. Obaveza čuvanja tajnosti nije povrijeđena u slučajevima u kojima u skladu sa odredbama poreskih propisa ne postoji obaveza čuvanja poreske tajne i u slučajevima kad je priredivač obavezan postupati u skladu sa propisima kojima se uređuje sprečavanje pranja novca i finansiranje terorizma.

4. Uplata igre sa virtuelnog računa

Član 11.

Prije uplate igre igrač mora imati sredstva na svom virtuelnom računu. Dvostrukom potvrdom uplate igre igrač potvrđuje svoje učestvovanje u igri. Ova uplata se evidentira kao finansijska transakcija koja umanjuje stanje na virtuelnom računu igrača. Jednom izvršena uplata igre ne može se poništiti.

Igra je prihvaćena nakon što je priredivač potvrdi odnosno kada se pojavi na pregledu računa igrača. U slučaju spora o vremenu kada je igra zaprimljena, primjenjuje se vrijeme kada je priredivač registrovao igru.

5. Isplata dobitka na virtuelni račun

Član 12.

Svaki dobitak igrača aplikacija bilježi na njegovom virtuelnom računu nakon potvrde konačnog rezultata događaja koji je predmet igre. Priredivač ne naplaćuje naknadu prilikom isplate dobitka na virtuelni račun učesnika.

Priredivač zadržava pravo ispravke finansijske transakcije isplaćenog dobitka na virtuelni račun igrača ukoliko je isplata izvršena zbog tehničke greške ili pogrešno evidentiranog rezultata, te potom izvršiti povrat pogrešno evidentiranih sredstava.

U slučaju da igrač novac, koji je zbog tehničke greške ili pogrešno evidentiranog rezultata isplaćen na njegov virtualni račun, koristi za uplatu igre, iste se smatraju nevažećima, nezavisno od eventualnog kašnjenja dojava greške.

6. Isplata sa virtuelnog računa

Član 13.

Sa virtuelnog računa igrača mogu se isplatiti samo sredstva raspoloživa za isplatu. U sredstva raspoloživa za isplatu evidentiraju se dobitci. Isplata se obavlja na zahtjev igrača sa njegovog korisničkog naloga gotovinski na blagajni uplatnog mjesta priredivača ili na tekući račun igrača.

U slučaju isplate na blagajni uplatnog mjesta priredivača i isplate preko transakcijskog računa, isplata se vrši u roku od tri radna dana od dana podnošenja zahtjeva sa korisničkog naloga igrača

Isplata sredstava igrača s virtualnog računa vršit će se na njegov tekući račun, a koji je unio prilikom registracije na svom korisničkom nalogu.

Igrač je dužan da na zahtjev priređivača dostavi dokaz o vlasništvu na tekućem računu, a priređivač je ovlašten i na drugi način da izvrši provjeru tekućeg računa i identiteta igrača.

U slučaju neispunjenja obaveze igrača iz prethodnog stava ovog člana, priređivač ima pravo da odbije zahtjev za prenos sredstava.

Priređivač ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju greške igrača prilikom unošenja broja tekućeg računa, ili uslijed greške za koju je odgovorna banka preko koje se vrši prenos sredstava.

Priređivat će igraču omogućiti promjenu tekućeg računa na njegovom korisničkom nalogu, ali prilikom promjene igrač je dužan isključivo unijeti broj svog tekućeg računa, odnosno zabranjeno je unošenje tuđih brojeva tekućeg računa. Igrač može imati samo jedan aktivan tekući račun na koji će se vršiti prenos sredstava, odnosno ne može se pri svakoj isplati posebno davati podatci o drugim transakcijskim računima.

Od trenutka podnošenja zahtjeva učesnika za isplatu na njegov tekući račun, zahtjevana sredstva za isplatu se rezervišu na virtuelnom računu igrača, i tim sredstvima igrač ne može raspolagati do trenutka izvršenja prenosa sredstava na njegov tekući račun. Prenos sredstava sa virtuelnog računa na tekući račun igrača se izvršava trenutkom potvrde banke da je izvršen prenos sredstava.

Period rezervacije sredstava igrača opisan u prethodnom stavu, odnosno period prenosa sredstava od podnošenja zahtjeva učesnika do realizacije prenosa na njegov tekući račun, zavisi isključivo od banke preko koje se vrši prenos sredstava i priređivač ne snosi bilo kakvu odgovornost za dužinu trajanja prenosa sredstava.

Podaci o tekućem računu igrača služe isključivo za isplatu sredstava od dobitaka. Priređivač nema nikakvu mogućnost raspolaganja sredstvima na tekućem računu igrača.

Član 14.

U skladu sa Zakonom o igrama na sreću ("Službene novine Federacije BiH" broj: 48/15 i 60/15) Priređivač je dužan prilikom svake uplate klađenja, da na ime naknade za priređivanje na teret igrača obustavi 5 % od svake pojedinačne uplate igrača.

Sredstva obustavljena na ime naknade iz stava 1. ovog člana u iznosu od 5 % od osnovice koju čini zbir svih pojedinačnih uplata koje u toku mjeseca uplaćuju igrači putem interneta, Priređivač je dužan uplatiti u korist budžeta Federacije BiH.

Naknada iz stava 1. ovog člana plaća se najkasnije do 10-og u mjesecu za prethodni mjesec.

U skladu sa Zakonom o porezu na dohodak, porez na dohodak plaća se i na dobitke ostvarene učešćem u igrama na sreću, a obveznik poreza na dobitke od igara na sreću je fizičko lice koje ostvari dobitak.

Porez na dohodak plaća se po stopi od 10 %. Osnovicu za obračun poreza na dobitke ostvarene učešćem u igrama na sreću čini svaki pojedinačno ostvareni dobitak čija je vrijednost veća od 100,00 KM.

Porez na dobitke obračunava priređivač i odbija ga od svakog dobitka prije isplate ostatka dobitka igraču.

7. Korisnički nalog

Član 15.

Priređivač će u aplikaciji pružiti igraču pregled i mogućnost izmjene podešavanja korisničkog naloga kroz opcije: promjena podataka (lični podaci i podaci za učešće u igri).

Priređivač će prilikom svake promjene podataka igraču poslati e-mail sa obavještenjem o evidentiranoj promjeni i linkom za aktivaciju promjene ukoliko je potrebno.

Priređivač igara na sreću putem interneta pri svakoj uplati i isplati mora da provjeri i potvrdi registraciju igrača, potvrdi igru igrača, provjeri sigurnost i interne procedure u vezi sa računom igrača i osigura da se pravila koja se odnose na igru primjenjuju, jer je osim navedenog, Priređivač obveznik i Zakona o sprečavanju pranja novca i finansiranja terorističkih aktivnosti i Zakona o zaštiti ličnih podataka.

8. Korisnički podaci

Član 16.

Korisnički podaci obuhvataju lične podatke igrača i podatke za učešće u igri navedene prilikom registracije ili njihove naknadne izmjene. U slučaju izmjene korisničkih podataka igrač je dužan bez odlaganja obavijestiti priređivača koristeći aplikaciju priređivača. U suprotnom odgovara za sve propuste ili nastalu štetu koja je nastala uslijed neobaviještenosti priređivača. U slučaju da je igrač zaboravio lozinku i zatraži promjenu iste priređivač će poslati e-mail sa linkom za unos nove lozinke.

9. Lična ograničenja igrača

Član 17.

Priređivač će na zahtjev igrača omogućiti igraču da postavi lična ograničenja igre, iznos za uplatu ili dozvoljeni gubitak za određeni vremenski period koji igrač navede, a maksimalno 30 dana. Dozvoljeni iznos uplate za igre predstavlja najviši mogući ukupan iznos svih uplaćenih igara u zadatom vremenskom periodu. Dozvoljeni iznos gubitka predstavlja najviši mogući ukupni iznos gubitka koji igrač može pretrpjeti u zadanom vremenskom periodu. Po isteku odabranog vremenskog perioda, postavke ograničenja, nastavljaju se za slijedeći period istog trajanja, ukoliko igrač iste ne promjeni ili ukloni.

10. Samoisključenje

Član 18.

Priređivač će na zahtjev igrača omogućiti igraču opciju ličnog isključenja iz igre na određeni vremenski period ili trajno. Samoisključenje, uključujući i trajno, nastupa ukoliko igrač svoj zahtjev u roku od 3 (tri) dana potvrdi klikom na link u odgovarajućoj e-mail poruci priređivača. Za vrijeme trajanja samoisključenja igrač će moći ograničeno upravljati svojim korisničkim nalogom, odnosno neće imati

mogućnost uplate igara. Dobici iz igara uplaćeni prije, a ostvareni za vrijeme trajanja samoisključenja biće zabilježeni na virtuelnom računu igrača.

11. Istorija e-potvrda

Član 19.

Priredivač će u aplikaciji omogućiti igraču istoriju e-potvrda sa iznosima uplata i ostvarenim dobitima u posljednjih mjesec dana. Odabirom statusa ili vremenskog perioda na aplikaciji priredivača igrač ima mogućnost filtriranja podataka iz svoje istorije. Priredivač će osigurati igraču pregled detalja svake e-potvrde.

12. Odgovorno priređivanje

Član 20.

Priredivač se u okviru zakonskih propisa i vlastitih načela odgovornog priređivanja obavezuje da će sprovoditi mjere i standarde zaštite igrača od prekomjernog igranja. Samo punoljetnim osobama dozvoljeno je učestvovanje u igrama internet kladjenje. Na internet stranici priredivača dostupan je link do veb-sajta organizacije koje su specijalizovane za pomoć igračima kod kojih je nastao problem zavisnosti od kockanja.

13. Ograničenje raspolaganjem virtuelnim računom

Član 21.

Priredivač ima pravo izvršiti privremeno ograničavanje raspolaganjem virtuelnim računom igrača ili potpuno obustavljanje raspolaganjem ako utvrdi: neispunjavanje uslova iz člana 5., 6. i 7. ovih Pravila, kao i u svakom drugom slučaju predviđenom ovim Pravilima ili pravilima pojedinih igara, te pozitivnim zakonskim propisima. Privremeno ograničavanje raspolaganjem ili potpuno obustavljanje raspolaganjem virtuelnim računom igrača će biti ukinuto kada prestanu postojati razlozi za njihovo uvođenje.

14. Zatvaranje virtuelnog računa

Član 22.

Zatvaranje virtuelnog računa je isključenje igrača iz sistema priredivača. Zahtjev za zatvaranje virtuelnog računa igrač može podnijeti isključivo u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga. Virtuelni račun se može zatvoriti tek po isteku roka za isplatu već uplaćenih igara. U postupku zatvaranja virtuelnog računa igraču se isplaćuju sredstva za isplatu i uplaćena sredstva u skladu sa ovim Pravilima. Jednom zatvoren virtuelni račun učesnik može ponovo otvoriti isključivo na pisani zahtjev. Priredivač zadržava pravo zatvoriti virtuelni račun učesnika ukoliko isti ne ispunjava uslove propisane ovim Pravilima ili pravilima pojedinih igara, te drugim pozitivnim zakonskim propisima.

Ukoliko se izvršene uplate ne koriste za usluge koje nudi priredivač, odnosno za učestvovanje u internet igrama na sreću, priredivač ima pravo, u slučaju sumnje na zloupotrebu, da zatvori virtuelni račun igrača.

15. Obavještenja igraču

Član 23.

Priredivač će na svojoj internet stranici istaknuti obavještenja o promjenama funkcionalnosti virtuelnog računara, korisničkog naloga i aplikacija. Priredivač zadržava pravo da direktno kontaktira igrača u slučajevima važnim za njegovo lično korišćenje aplikacije priredivača. Priredivač će igraču slati promotivna obavještenja putem odabranog kanala za komunikaciju uz prethodno dobijenu saglasnost istog. Ako zbog igračevog propusta obavještenje ne može biti dostavljeno igraču, a isto je objavljeno na internet stranici priredivača ili na njegovom korisničkom nalogu, smatraće se da je isto uredno dostavljeno.

IV PRIHVAT I OBJAVA PRAVILA

Član 24.

Igrač prihvata ova Pravila na veb-sajtu priredivača tokom postupka registracije. Prihvat ovih Pravila od strane igrača zapisan je u okviru korisničkih podataka svakog registrovanog igrača. Prihvatanjem ovih Pravila igrač daje pristanak za prikupljanje podataka iz člana 6. ovih Pravila i njihovu obradu u svrhu učestvovanja u internet igrama na sreću. Ukoliko igrač ne prihvati ova Pravila isti odustaje od svoje registracije u sistemu priredivača. Priredivač se obavezuje da na svom veb-sajtu objavi važeću verziju Pravila.

V ZAŠTITA I SIGURNOST PODATAKA

1. Lični podaci

Član 25.

Priredivač se obavezuje da prikuplja, obrađuje i čuva lične podatke o igračima i njihovim virtuelnim računima isključivo u svrhu učestvovanja igrača u igrama na sreću kod priredivača. Priredivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati sa istim u skladu sa važećim zakonskim propisima, te ovim Pravilima. Priredivač će preduzimati trajne mjere zaštite ličnih podataka od njihove zloupotrebe, uništenja, gubitka, neovlašćenih izmjena ili pristupa. Na zahtjev priredivača u svrhu provjere identiteta ili punoljetnosti igrač je dužan dati na uvid lični identifikacioni dokument.

Priredivač zadržava pravo da otkrije lične informacije i podatke sa određenog korisničkog naloga ukoliko to zahtijeva zakon, državni organi, institucije ili drugi regulatorni organi, ali i u slučaju da i sam smatra i ima uvjerenja da je to neophodno, uključujući ali ne ograničavajući se na potrebe određenog sudskog postupka, sudskog naloga ili istrage o integritetu određenog događaja koji je predmet opklade.

2. Lozinka

Član 26.

Igrač se obavezuje da čuva tajnost svoje lozinke jer je ona poznata isključivo i samo njemu, nepoznata je i nedostupna priredivaču, te igrač sam snosi sav rizik njene eventualne zloupotrebe.

VI OPIS IGRE – INTERNET KLAĐENJE I KLAĐENJE UŽIVO/LIVE BET

Član 27.

Odredbe ovih Pravila važe i primjenjuju se na sva klađenja iz ponude priređivača, koja se priređuju putem interneta. Događaje koji mogu biti predmet klađenja priređivač objavljuje u svojoj ponudi na internet stranici priređivača i to sa tačno određenim vremenskim periodima u kojima opklada može biti plasirana, kvotama, uputstvom za klađenje, eventualnim posebnim uslovima za klađenje u određenom pojedinačnom događaju, kao i drugim informacijama od značaja za učestvovanje u igri.

Podaci u ponudi podložni su promjenama.

Član 28.

Priređivač nije odgovoran za greške pri kucanju, ljudske greške, softverske ili očevidne greške u odnosu na bilo koji proizvod ili informaciju na internet stranici priređivača, te zadržava diskreciono pravo da poništi svaku opkladu koja je izvršena, odnosno prihvaćena u okolnostima ovakvih grešaka.

O ispravno plasiranoj opkladi igrač dobija potvrdu o prijemu opklade (e-potvrda).

E-potvrda je jedini i isključiv dokaz za učestvovanje u igri onih igrača koji u istoj učestvuju putem interneta.

E-potvrda učestvuje u onom kolu igre za koju je njen računarski ispis zapisan na neizbrisovom mediju.

Od momenta prijema potvrde o prijemu opklade igrač nije u mogućnosti da otkáže ili promjeni plasiranu opkladu.

Član 29.

Igrač ne može plasirati više puta istu opkladu, odnosno opkladu sa istim pojedinačnim događajima, a u slučaju da učini isto, priređivač može sve opklade osim prvoplasirane poništiti.

U slučaju da od strane različitih učesnika u kratkom vremenskom periodu primi više opklada sa identičnim ili vrlo sličnim događajima priređivač zadržava pravo da poništi sve takve opklade, čak i nakon što su opklade utvrđene.

Priređivač takođe zadržava pravo da u bilo koje vrijeme, uključujući i vrijeme poslije zaključivanja opklade, odbije bilo koju opkladu ili dio opklade, poništi bilo koju opkladu ili dio opklade ukoliko po svom diskrecionom pravu zaključi da postoji dogovor između različitih igrača ili sprega između njihovih korisničkih naloga, sa tim da u tom slučaju mora ostaviti validnim sva neodbijena ili neponištena klađenja.

Priređivač zadržava pravo da poništi bilo koje klađenje vezano za neki događaj koji je predmet klađenja ili njegov dio i zadržava pravo da suspenduje isplatu dobitka ukoliko je integritet tog događaja ugrožen, odnosno ukoliko priređivač ocijeni da postoji osnovana sumnja da je bilo ko djelovao u cilju određivanja ishoda događaja, kršeći na taj način odredbe i zvanična pravila o održavanju ovakvih događaja, ili čak ukoliko postoje dokazi na osnovu kojih se osporava regularnost u održavanju događaja. Uložena sredstva na ime pojedinačnih opklada u tom slučaju će biti vraćena na evidencioni račun igrača.

U slučaju da opklada bude prihvaćena po pogrešnom iznosu, priređivač zadržava pravo da takvu opkladu poništi.

Priređivač takođe zadržava diskreciono pravo da odbije transfer određenog iznosa novčanih sredstava sa evidencionog računa ukoliko utvrdi da je dobijen kao rezultat bilo koje greške predviđene u članu 28. ovih Pravila, nepoštenih aktivnosti ili bilo kojih drugih aktivnosti za koje priređivač utvrdi da su preduzete iz nedopuštenih namjera.

U slučaju da igrač na evidencionom računu ne posjeduje dovoljno sredstava za plasiranu opkladu, a takva opklada bude greškom prihvaćena, priređivač zadržava pravo da takvu opkladu poništi.

Član 30.

Igraču je strogo zabranjeno da koristi bilo koji oblik programskih alata u korišćenju/upravljanju registrovanog korisničkog naloga.

Član 31.

Klađenje putem interneta je posebna igra na sreću u kojoj priređivač unaprijed određuje sportske i druge događaje i kvote za klađenje, a igrač slobodnom voljom bira znakove kojima obilježava ishod ponuđenog sportskog događaja ili grupe događaja.

Program sportskih i drugih događaja se objavljuje na veb-sajtu priređivača.

Iznos mogućeg dobitka određen je visinom kvote po kojoj je zaključena opklada i iznosom uloga.

Klađenje na događaj u toku (live bet) podrazumjeva klađenje u toku događaja kao i za vrijeme pauza (poluvrijeme i slično). Za klađenja na događaje u toku važe ista pravila kao i za klađenje prije početka meča osim ako nije naznačeno drugačije. Klađenje u toku pauze meča podrazumijeva klađenje u toku neke od pauza u meču (između dva poluvremena, između četvrtina i slično).

Klađenje se priređuje u kontinuitetu, od 0-24h.

Član 32.

Odredbe ovih pravila važe i primjenjuju se za sva klađenja koja je moguće organizovati u grupnim i individualnim sportskim disciplinama i u raznim drugim događajima koji po svojoj prirodi mogu biti predmet igara klađenja, u skladu sa Zakonom o igrama na sreću ("Službene novine Federacije BiH" broj: 48/15 i 60/15).

Učesnik se na način određen ovim pravilima može kladiti na rezultate stvarnih sportskih i drugih događaja:

- 1) rezultate pojedinačnih ili grupnih sportskih događaja;
- 2) određeni događaj u toku sportskog takmičenja (broj postignutih golova, tačan rezultat, broj golova na poluvremenu i na kraju utakmice, ko će dati prvi gol, koji će igrač/tim biti najbolji strijelac, u kom poluvremenu će biti postignuto više golova, ko daje više ili manje golova, i sl.);
- 3) uspjeh plesnih, pjevačkih, muzičkih i sličnih takmičenja;
- 4) ostale neizvjesne događaje prema ponudi priređivača uz odobrenje Federalnog ministarstva finansija.

Nisu dopuštena klađenja koja su u suprotnosti sa pozitivnim zakonskim propisima i opštom moralnim načelima.

Član 33.

Kod klađenja se koriste sljedeći znaci, odnosno tipovi: "1", "X", "2" i dvoznaci "1 ili X", "1 ili 2" i "X ili 2".

Znak "1" označava pobjedu domaćeg tima, znak "X" označava neriješen rezultat, a znak "2" označava pobjedu gostujućeg tima. U slučaju da se meč koji je predmet klađenja odigrava na neutralnom terenu znak „1“ se odnosi na prvonavedeni tim u listi za klađenje, a znak „2“ na drugonavedeni tim.

Dvoznaci su znaci koji istovremeno označavaju dva rezultata: znak "1 ili X" označava pobjedu domaćeg tima ili neriješen rezultat, znak "1 ili 2" označava pobjedu domaćeg ili gostujućeg tima i znak "X ili 2" označava neriješen rezultat ili pobjedu gostujućeg tima.

Za određene vrste klađenja, mogu da se koriste i brojne oznake od 0 do 9, slovne oznake M ili V ili kombinacije ovih oznaka, kao i druge oznake, na način kako to priređivač navodi u listi programa sportskih događaja.

Kombinaciju čini niz znakova za klađenje iz stava 1., 2., 3. i 4. ovog člana. Broj znakova u nizu koji čini jednu kombinaciju kreće se između minimalnog i maksimalnog broja sportskih događaja koje je priređivač odredio za klađenje, od ukupnog broja ponuđenih sportskih događaja sa liste sportskih događaja za klađenje, a koje je igrač izabrao.

Sistem je poseban način formiranja (uvećanja) broja kombinacija za klađenje, i igraču se omogućava da formiranjem grupa događaja uvećava ukupan broj kombinacija za klađenje. Sistem je skup više pojedinačnih kombinacija na jednom tiketu, koji omogućava igraču u klađenju uplatu na jednom umjesto na više tiketa, gdje je moguće ostvariti dobitak čak i ako nisu pogođeni svi događaji, npr. – "sistem 3 od 5", potrebno je pogoditi minimalno 3 od 5 događaja da bi ostvarili jednu dobitnu kombinaciju. Igrač ima pravo na isplatu dobitka ako je pravilno prognozirao barem jednu od kombinacija na listiću. Jedan par se ne može odigrati dva puta u istoj kombinaciji, osim ako se specijalno ne naglasi posebnim pravilima.

Fiks je oznaka koja se koristi kod igranja sistema, da se njome označi određen događaj koji će učestvovati u svim kombinacijama koje je igrač odabrao.

Super par su izdvojeni mečevi koji imaju drugačije kvote i šifre u odnosu na te iste mečeve u standardnoj ponudi, ali imaju uslov za igru. Ne mogu se kombinovati međusobno mečevi iz grupe super par, maksimalno se može odigrati jedan super par na tiketu, ako tiket sadrži bar još 5 mečeva bez super para.

Član 34.

Kvota je decimalni broj koji unaprijed određuje priređivač za svaki sportski događaj koji je predmet klađenja i služi za izračunavanje visine dobitka.

Kvota može biti određena za svaki sportski događaj posebno, kao dio jedne kombinacije, ili za ukupnu kombinaciju, odnosno za sve sportske događaje koji čine tu kombinaciju.

U slučaju da su kvote određene za svaki sportski događaj posebno, kvota kombinacije dobija se množenjem kvota svih pojedinačnih sportskih događaja.

Priređivač zadržava pravo da promjeni kvote objavljene u programu sportskih događaja.

Prilikom izračunavanja dobitka uzimaju se u obzir kvote koje su važeće u momentu uplate klađenja i ispisane na e-potvrdi igrača.

Zbog eventualnih tehničkih problema, može doći do razlike u kvoti koja se vidi na platformi na kojoj se nalaze kvote za klađenje na događaj u toku i kvoti koja se vidi na e-potvrdi. Važeća kvota za klađenje, kao i za klađenje na događaj u toku (live bet) je isključivo ona koja se nalazi na e-potvrdi igrača.

Član 35.

Množilac učešća je broj kojim igrač uz posebnu doplatu označava koliko puta njegove kombinacije učestvuju u igri, odnosno koliko će se puta uvećavati njegov eventualni dobitak.

Član 36.

Hendikep je prednost u golovima (poenima, procentima ili drugim veličinama koje su u vezi sa događajem koji je predmet klađenja) koju priređivač unaprijed daje nekom igraču sa liste programa sportskih događaja za klađenje.

Konačan ishod događaja sa hendikepom formira se tako što se broju golova ili poena označenih kao hendikep dodaju i golovi ili poeni koje je stvarno postigao tim kome je dat hendikep.

Član 37.

Dupla šansa je korišćenje dvoznaka kod prognoziranja konačnog ishoda, čime se ne povećava broj odigranih kombinacija, a za koju se daje posebna kvota u listi programa sportskih događaja.

Član 38.

Miks predstavlja kombinaciju dva ili više različitih sportskih događaja iz člana 32. ovih pravila, ukoliko su ispunjeni minimalni uslovi za kombinacije igara, koje priređivač navodi u listi programa sportskih događaja.

Član 39.

Dobitna kombinacija je ona kombinacija za koju su tačno pogođeni svi ishodi sportskih događaja koje je igrač odabrao.

Član 40.

Bonus je posebna pogodnost kojom se omogućava isplata dobitka i u slučaju da nisu pogođeni svi ishodi sportskih događaja koje je igrač odabrao. Priređivač zadržava pravo da igračima dodijeli bonuse, u zavisnosti od postavljenih uslova koje treba da ispune na tiketu (bonus na jedan promašen par na tiketu, bonus na dobitan tiket, bonus za pojedine vrste klađenja, bonus na tikete za uživo klađenje i sl.). Priređivač se obavezuje da će svaki bonus koji je trenutno aktuelan biti javno istaknut i vidljiv igračima.

Član 41.

Minimalna pojedinačna cijena kombinacije za klađenje i uživo klađenje iznosi 0,0001 KM.

Minimalni iznos koji igrač može uplatiti za klađenje i uživo klađenje po opkladi iznosi 0,50 KM.

Minimalni iznos koji igrač može uplatiti za klađenje po opkladi za jedan meč na tiketu (singl) iznosi 0,50 KM.

Maksimalni iznos za isplatu dobitka igraču po opkladi za klađenje i uživo klađenje iznosi 1.000.000,00 KM

Maksimalni iznos dobitka po jednom uplaćenom tiketu za klađenje, a u odnosu na broj sportskih događaja (parova) koji su predmet klađenja su 250.000,00 KM za tikete koji sadrže od 1 do 29 parova i 1.000.000,00 KM za tikete koji sadrže 30 i više parova.

Član 42.

Iznos dobitnog fonda kod klađenja predstavlja zbir svih dobitaka igrača u klađenju i on nije unaprijed određen i ne zavisi od primljenih uplata za učešće u konkretnom kolu klađenja.

Iznos dobitka jednak je vrijednosti cijene kombinacije pomnožene proizvodom svih kvota za tu kombinaciju.

Izuzetno od načina utvrđivanja iznosa dobitka iz stava 1. ovog člana, iznos dobitka ne može da premaši maksimalan iznos dobitka definisan u članu 41. ovih pravila.

Član 43.

Igrači u klađenju prilikom plasiranja opklade obilježavaju sportske događaje na koje se klade znakovima iz člana 33. ovih pravila, pri čemu su igrači obavezni da se pridržavaju i objašnjenja koja se nalaze na listi programa sportskih događaja za klađenje.

Priredivač zadržava pravo da u svakom momentu, djelimično ili potpuno, bez davanja posebnog obrazloženja, ne prihvati klađenje igraču u igri.

Kad prihvati klađenje, priredivač prima uplatu i igraču vraća e-potvrdu o učešću u igri klađenja, koja sadrži vrijeme, datum, izbore igrača i iznos primljene uplate, koja predstavlja dokaz o učešću igrača u klađenju, na osnovu kojeg igrač kasnije ima pravo na isplatu eventualnog dobitka.

Član 44.

Priredivač prije početka klađenja određuje i objavljuje minimalne uslove za uplatu. Igrači su dužni da poštuju minimum i maksimum broja sportskih događaja za svaku vrstu klađenja onako kako je to priredivač objavio u ponudi sportskih događaja za konkretno kolo klađenja.

Za vrijeme početka događaja uzima se u obzir vrijeme koje je istaknuto na kladioničarskoj listi, osim ako nema drugih uputa priredivača.

Ako pojedinac ili ekipa nisu aktivno učestvovali u događaju, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0. Smatra se da je pojedinac u ekipnim sportovima aktivno učestvovao u događaju samo ako je započeo utakmicu.

Za pravilno prognoziranje opklade na rezultate sportskih i ostalih neizvjesnih događaja, priredivač uzima u obzir događaje kod kojih su uzete u obzir slijedeće odredbe:

NOGOMET

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu 90 minuta uključujući sudačku nadoknadu, osim u slučaju kada priredivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje. U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1.00 (jedan).

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati, to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi kada je se prekid dogodio.

Ako se prekine u prvom poluvremenu opklada je nevažeća za sve vrste igara i računa se kvota 1.00. Ako se meč prekine po završetku prvog poluvremena, a prije početka drugog poluvremena, kao i bilo kada u toku drugog poluvremena rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

U slučaju promjene mjesta događaja (domaćin i gost) koju priredivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0. Priredivač nije dužan naglasiti neutralni teren, i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja nije dužan naglasiti domaćina,

prema tome zamjena para se ne smatra događaj (npr. Sloboda – Sarajevo i ako se utakmica igra u Sarajevu) . Zamjena para smatra se događaj u kome jedan od učesnika nedostaje tj, zamijenjen je drugim parom (npr. u ponudi je Velež - Čelik a igra Velež - Zrinjski)

Ako ekipa odustane prije početka događaja, opklada na pobjedu odnosno uvrštenje je nevažeće i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je igrač izbačen iz igre zbog 2 žuta kartona, to se računa kao 2 žuta kartona i 1 crveni karton. Izravni crveni karton se ne računa kao žuti karton. Obrada se vrši na osnovi svih dokaza o kartonima koji su pokazani u regularnom dijelu igre.

Kartoni dobiveni poslije utakmice, ili u produžetcima se ne računaju. Kartoni koje su dobili neaktivni učesnici utakmice se ne računaju (već zamijenjeni igrači, treneri, igrači na klupi).

Auto gol se ne uzima u obzir za igre Strijelci (Da li igrač postiže gol, Strijelac prvog gola).

KOŠARKA

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu 40 ili 48 minuta, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje.

U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1.00 (jedan).

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati, to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi kada je se prekid dogodio.

Ako se prekine u prvom poluvremenu opklada je nevažeća za sve vrste igara i računa se kvota 1.00. Ako se meč prekine po završetku prvog poluvremena, a prije početka drugog poluvremena, kao i bilo kada u toku drugog poluvremena rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

U slučaju promjene mjesta događaja (domaćin i gost) koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća o obračunava se koeficijent 1,0. Priređivač nije dužan naglasiti neutralan teren, i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra događaj (npr. Sloboda – Bosna i ako se utakmica igra u Sarajevu). Zamjena para smatra se događaj u kome jedan od učesnika nedostaje tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Cibona – Partizan a igra Cibona – Olimpija i sl.).

Ako ekipa odustane prije početka događaja opklada na pobjedu odnosno uvrštenje je nevažeće i obračunava se koeficijent 1,0.

RUKOMET

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu 60 minuta, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje.

U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1.00 (jedan).

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati, to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi kada je se prekid dogodio.

Ako se prekine u prvom poluvremenu opklada je nevažeća za sve vrste igara i računa se kvota 1.00. Ako se meč prekine po završetku prvog poluvremena, a prije početka drugog poluvremena, kao i bilo kada u toku drugog poluvremena rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

U slučaju promjene mjesta događaja (domaćin i gost) koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0. Priređivač nije dužan naglasiti neutralan teren, i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja nije dužan naglasiti domaćina,

prema tome zamjena para se ne smatra događaj (npr. Bosna – Barcelona i ako se utakmica igra u Barceloni). Zamjena para smatra se događaj u kome jedan od učesnika nedostaje tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Sloga – Celje a igra Sloga – Izviđač i sl.)

Ako ekipa odustane prije početka događaja opklada na pobjedu odnosno uvrštenje je nevažeće i obračunava se koeficijent 1,0.

HOKEJ

Za rezultat događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu 60 minuta, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje.

U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1.00 (jedan).

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati, to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi kada je se prekid dogodio.

Ako se meč prekine u toku prve dvije trećine opklade se proglašavaju nevažećim za sve vrste igara. Ako se meč prekine po završetku druge trećine, a prije početka treće trećine, kao i bilo kada u trećoj trećini, rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

U slučaju promjene mjesta događaja (domaćin i gost) koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0. Priređivač nije dužan naglasiti neutralan teren, i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra događaj (npr. Ottawa – Toronto i ako se utakmica igra u Torontu). Zamjena para smatra se događaj u kome jedan od učesnika nedostaje tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Ottawa – Toronto a igra Ottawa – Detroit i sl.)

Ako ekipa odustane prije početka događaja opklada na pobjedu odnosno uvrštenje je nevažeće i obračunava se koeficijent 1,0.

TENIS, STONI TENIS

Za rezultat događaja u obzir se uzima konačni ishod određen prvim službenim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

Ukoliko u tenisu i stolnom tenisu dođe do predaje meča računa se kvota 1.00 za sve vrste igara bez obzira u kom setu je meč predat. Ukoliko dođe do predaje prije početka meča važi kvota 1.00. Za teniske mečeve ne važi pravilo kvote 1.00, ukoliko se meč ne završi u roku od 50 sati.

Ako je događaj prekinut i nije ponovo počeo do službenog završetka turnira, obračunava se koeficijent 1,0. a ako je događaj prekinut i ponovo je započeo prije završetka službenog završetka turnira u obzir se uzimaju igrani koeficijent.

SKIJANJE

Za rezultat događaja u obzir se uzima konačni ishod određen prvim službenim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju da prijavljeni takmičar odustane prije početka takmičenja obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je događaj otkazan, odgođen ili prekinut i nije održan na istom terenu u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je događaj održan u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi na istom terenu, u obzir se uzimaju igrani koeficijent.

U slučaju promjene mjesta događaja koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je učestvovao u događaju.

TAKMIČENJE S KONJIMA, AUTOMOBILIMA, MOTOCIKLIMA, ČAMCIMA I BICIKLIMA

Za rezultate događaja uzima se u obzir konačni redoslijed određen prvim službenim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije počeo na istom terenu u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je događaj održan u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi na istom terenu, u obzir se uzimaju igrani koeficijenti. Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustajanja jednog od takmičara, obračunava se koeficijent 1,0.

U slučaju promjene mjesta događaja koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je takmičar izašao na stazu radi zagrijavanja ili probnog kruga, ili odustane ili bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar sudjelovao u događaju.

Kod klađenja na pobjedu pojedinca u međusobnom duelu opklada se smatra važećom ukoliko oba natjecatelja sudjeluju u natjecanju, a pobjednikom duela (u slučaju da oba vozača završe kompletno natjecanje) se smatra natjecatelj koji je bolje plasiran u službeno objavljenim rezultatima organizatora natjecanja.

Ukoliko jedan od sudionika odustane za vrijeme natjecanja, pobjednikom duela se smatra onaj koji je natjecanje završio. Ukoliko oba vozača iz duela odustanu za vrijeme natjecanja i ostanu bez službenog rezultata, opklada se smatra nevažećom i važi kvota 1.00.

BORILAČKI SPORTOVI

Pobjednikom događaja smatra se takmičar koji je nakon završetka borbe proglašen za pobjednika. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju da su takmičari prije vremena završili dvoboj zbog odustajanja jednog od takmičara (povreda, predaja, diskvalifikacija...), protivnik se smatra pobjednikom i u obzir se uzima igrana koeficijent.

Ako je događaj otkazan prije početka dvoboja zbog odustajanja jednog od takmičara, obračunava se koeficijent 1,0.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar učestvovao u događaju.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije počeo na istom mjestu u roku 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je događaj održan u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi na istom terenu, u obzir se uzimaju igrani koeficijent.

ATLETIKA

Za rezultate događaja u obzir se uzimaju konačni rezultati određeni prvim službenim objavljivanjem. Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinaca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ako je događaj otkazan prije početka ili ako se prekine i ne počne ponovo u roku 50 sati do vremena istaknutog na kladioničarskoj listi obračunava se koeficijent 1,0.

Ako događaj ponovo počne u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi u obzir se uzimaju igrane koeficijent.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalificiran u vrijeme događaja smatra se da je takmičar sudjelovao u događaju.

Ako takmičar odustane prije početka takmičenja obračunava se koeficijent 1,0.

U slučaju promjene mjesta događaja koju prerađivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

GOLF

Za rezultate događaja u obzir se uzimaju konačni rezultati određeni prvim službenim objavljivanjem (što vrijedi i u slučaju ako se igra na samo 15 do 18 rupa). Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinaca ili komisije ne uzima se u obzir.

Ako je događaj otkazan ili odgođen i nije ponovo počeo u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi, opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako je događaj otkazan prije početka zbog odustanka jednog od takmičara, obračunava se koeficijent 1,0.

Ako događaj ponovo počne u roku od 50 sati od vremena istaknutog na kladioničarskoj listi u obzir se uzimaju igrani koeficijent.

Ako takmičar odustane ili bude diskvalificiran u vrijeme događaja, smatra se da je takmičar sudjelovao u događaju.

U slučaju promjene mjesta događaja koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

BEJZBOL

Za rezultate događaja uvijek se uzima konačni ishod do kojeg je došlo i nakon eventualnih produžetaka, osim u slučajevima kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi rezultat do kojeg je došlo u regularnom vremenu (vrijeme određeno pravilima određenog takmičenja). Nikakva kasnija izmjena ili odluke pojedinca ili komisije ne uzimaju se u obzir.

Ukoliko dođe do prekida meča iz bilo kog razloga i ne nastavljanja do kraja kladioničarskog dana, računa se kvota 1.00 za sve vrste igara.

Ako je događaj odgođen ili otkazan prije početka opklada za taj događaj je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

U slučaju promjene mjesta događaja koju priređivač nije nagovijestio ili s kojim priređivač nije upoznat, opklada će biti važeća pod uslovom da promjena mjesta događaja nije takve prirode da se odigra na terenu gostujuće ekipe.

U slučaju zamjene domaćinstva opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

Ako ekipa odustane prije početka događaja opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0.

VATERPOLO

Za rezultate događaja uvijek se uzima u obzir ishod određen u regularnom vremenu 32 minute, osim u slučaju kada priređivač već u ponudi odredi da za neki događaj vrijedi konačan rezultat. Nikakva kasnija izmjena ili odluka pojedinca ili komisije ne uzima se u obzir.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje.

U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1.00 (jedan).

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati, to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi kada je se prekid dogodio.

Ako se prekine u prvom poluvremenu opklada je nevažeća za sve vrste igara i računa se kvota 1.00. Ako se meč prekine po završetku prvog poluvremena, a prije početka drugog poluvremena, kao i bilo kada u toku drugog poluvremena rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

U slučaju promjene mjesta događaja (domaćin i gost) koju priređivač nije nagovijestio, opklada je nevažeća i obračunava se koeficijent 1,0. Priređivač nije dužan naglasiti neutralni teren, i nije dužan uzeti u obzir mjesto odigravanja utakmice. Prilikom formiranja događaja nije dužan naglasiti domaćina, prema tome zamjena para se ne smatra događaj (npr. Jug - Mladost i ako se utakmica igra u Zagrebu). Zamjena para smatra se događaj u kome jedan od učesnika nedostaje tj. zamijenjen je drugim parom (npr. Jug – Mladost, a igra Jug – Primorje i sl.).

Ako ekipa odustane prije početka događaja opklada na pobjedu odnosno plasman je nevažeći i obračunava se koeficijent 1,0.

Član 45.

Igrač je dužan da plasira opkladu do početka prvog sportskog događaja na koji se igrač kladi, osim ako priređivač nije odredio drugačije. Priređivač ima pravo da za svaku igru i svaki događaj promjeni vrijeme do kada prima opkladu. Ovo ne važi za klađenje na događaj u toku kao i za klađenje u pauzi meča. Za klađenje na događaj u toku opklade se primaju tokom trajanja meča. Za klađenje u pauzi meča opklade se primaju u toku pauze.

U slučaju kada se izvrši uplata za klađenje na sportske događaje koji su već počeli ili su već završeni, priređivač zadržava pravo da takve događaje proglasi neregularnim, a opkladu poništi (kvota 1.00), osim ukoliko to ovim pravilima nije drugačije određeno. Ovo se ne odnosi na klađenje na događaj u toku i klađenje u pauzi. Kod klađenja na događaj u toku svaka opklada nakon objave rezultata smatra se nevažećom. Kod klađenja u pauzi ako se opklada izvršila nakon završetka pauze proglašava se nevažećom (kvota 1.00).

Član 46.

“Cash Out” ili prijevremena isplata je opcija koja igračima pruža mogućnost isplate sredstava (novca) prije samog početka odigranih mečeva kao i u toku trajanja mečeva odigranih na tiketu, odnosno dokle god je jedan od mečeva u statusu aktivan, odnosno dokle god je jedan od mečeva u statusu nezavršen.

Opcija “Cash Out” nije dostupna za tikete koji imaju status gubitni, odnosno mečevi čiji su tipovi promašeni.

Kada se opcija “Cash Out” realizuje (završi) mjerodavna je isključivo isplata koju je igrač prihvatio, tj. isplata koja je bila važeća u trenutku prihvatanja od strane igrača, a naknadni i konačni rezultati nemaju nikakav uticaj na već prihvaćenu isplatu.

Član 47.

Po završetku svih sportskih i drugih događaja koji su bili predmet klađenja, priređivač u roku od 24 časa objavljuje zvaničan izvještaj o rezultatima sportskih i drugih događaja koji su bili u listi programa sportskih i drugih događaja za klađenje.

Zvaničan rezultat je rezultat postignut u regularnom toku utakmice ili takmičenja osim ako drugačije nije navedeno u ponudi priređivača. Produžeci i penali (jedanaesterci, sedmerci i slično), kao i eventualne administrativne promjene rezultata (službeni rezultat, diskvalifikacije i slično) ne smatraju se regularnim tokom utakmice ili takmičenja i ne utiču na rezultat mjerodavan za klađenje.

Za klađenje na događaj u toku u teniskim mečevima koji se igraju na dva dobijena seta, treći set se računa kao jedan gem, ukoliko se isti igra kao taj-brejk.

Priredivač utvrđuje zvaničan rezultat sportskog i drugog događaja na osnovu zvaničnih izvještaja koje službeno objavljuje priredivač sportskog ili drugog takmičenja (nacionalno ili internacionalno udruženje, liga, kup i slično).

Član 48.

Ukoliko se dogodi da se opklada iz bilo kog razloga izvršila nakon početka meča ona se proglašava nevažećom (kvota 1.00). Ovo se ne odnosi na klađenje na događaje u toku i klađenje u pauzi. Kod klađenja na događaje u toku svaka opklada nakon objave rezultata smatra se nevažećom. Kod klađenja u pauzi ako se opklada izvršila nakon završetka pauze proglašava se nevažećom.

Član 49.

U slučaju promjene termina odigravanja meča, postignuti rezultat se smatra važećim ukoliko je meč odigran u roku od 50 sati od vremena navedenog u ponudi za klađenje.

U slučaju da se sportsko takmičenje ne održi u roku od 50 sati iz stava 1. ovog člana, za događaj iz tog sportskog takmičenja računa se kvota 1,00 (jedan).

U slučaju prekida sportskog događaja kod klađenja na događaj u toku, bilo kad tokom meča, sve opklade na događaj u toku čiji se ishod realizovao do trenutka prekida ostaju važeće.

Kod opklada na događaj u toku ako se sportski događaj prekine i do njegovog nastavka dođe u roku od 12 sati (12 sati od trenutka kad je sportski događaj prvobitno krenuo), sve opklade uplaćene za vrijeme njegovog trajanja prije prekida koje nisu realizovane važe i u nastavljenom terminu.

Ukoliko dođe do prekida meča prije službenog kraja i njegovog neodigravanja u roku od 50 sati to da li se opklada smatra važećom ili ne zavisi od sporta .

Sportovi koji se mogu podijeliti u dva poluvremena (Fudbal, Košarka, Rukomet, Vatrpolo, Ragbi i slično):

- U slučaju prekida meča u prvom poluvremenu, računace se kvota 1,00 na sve tipove klađenja.
- Ako se meč prekine nakon završetka prvog poluvremena, a prije početka drugog poluvremena, za opklade koje su se do tada ostvarile rezultat u trenutku prekida se računa za sve tipove klađenja, odnosno tiketi u tom slučaju mogu biti dobitni (tiketi koji se nedvosmisleno mogu obraditi kao dobitni) ili gubitni (tiketi koji se nedvosmisleno mogu obraditi kao gubitni), a za opklade koje se nisu ostvarile proglašava se kvota 1,00.
- Ukoliko se meč prekine nakon početka drugog poluvremena, rezultat u trenutku prekida je konačan i važeći je za sve vrste igara.

Sportovi koji imaju unaprijed poznato vrijeme trajanja meča i koji se sastoje od tri trećine : (Hokej i slično) : Ako se meč prekine u toku prve 2 trećine opklade se proglašavaju nevažećim za sve vrste igara. Ako se meč prekine po završetku druge trećine, a prije početka treće trećine, kao i bilo kada u trećoj trećini, rezultat u trenutku prekida je važeći za sve vrste igara.

Kolektivni sportovi koji nemaju unaprijed poznato vrijeme trajanja a pobjednik je onaj koji prvi osvoji tri seta : (Odbojka i slično) : Ukoliko su završena 3 seta postignuti rezultat važi za sve vrste igara, u suprotnom opklade se smatraju nevažećim i računa se kvota 1.

Tenis : Ukoliko dođe do predaje meča računa se kvota 1 za sve vrste igara bez obzira u kom setu je meč predat. Ukoliko dođe do predaje prije početka meča važi kvota 1. Za teniske mečeve ne važi pravilo kvote 1, ukoliko se meč ne završi u roku od 50 sati.

Bejzbol:Ukoliko dođe do prekida meca iz bilo kog razloga i nenastavljanja do kraja kladionicarskog dana –računa se kvota 1.00 (jedan) za sve vrste igara.

Ako se sportski događaj prekine u slučaju klađenja na događaj u toku i do njegovog nastavka ne dođe u roku od 12 sati (12 sati od trenutka kada je sportski događaj prvobitno krenuo), sve opklade koje su uplaćene za vrijeme trajanja događaja u toku a nisu realizovane, smatraju se nevažećim i za njih važi kvota 1,00.

Izuzetno od prethodnog stava ovog člana, ako se teniski meč prekine u slučaju klađenja na događaj u toku, i do njegovog nastavka ne dođe u roku od 24 sata od trenutka prekida, sve opklade koje su uplaćene za vreme trajanja događaja u toku, prije prekida, a nisu realizovane, smatraju se nevažećim i za njih važi kvota 1,00.

Član 50.

Za sva klađenja, koja su primljena, a odigrana su na tim ili igrača koji je iz bilo kog razloga ispao ili odustao od daljnjeg takmičenja, smatra se da nisu dobitna i računa se kvota 1.00, osim ukoliko se drugačije ne navodi u listi programa sportskih događaja.

Član 51.

Kod ponuda u igrama „Košarka - igrači“ i „Dueli igrača“ u obzir se uzimaju i eventualni proizvođači, a ukoliko košarkaš nije aktivno učestvovao u događaju sve opklade se proglašavaju dobitnim i za njih važi kvota 1.00 (smatra se da košarkaš nije aktivno učestvovao u događaju ukoliko je sjedio na klupi cijelu utakmicu i uopšte nije ulazio u igru).

Član 52.

Kod ponude u igri „Ukupno golova u ligama“ u slučaju neodigravanja jedne utakmice, računa se da su na njoj pala tačno dva gola, da su oba postignuta u drugom poluvremenu, odnosno da je domaćin postigao tačno jedan gol u drugom poluvremenu i da je gost postigao tačno jedan gol u drugom poluvremenu.

U slučaju neodigravanja više od jedne utakmice iz neke lige, koeficijent za tu ligu je 1.00.

U slučajevima prekida utakmice iz neke lige primjenjuju se pravila koja se odnose na prekinute fudbalske utakmice.

Ako je meč prekinut prije završetka prvog poluvremena, računa se da je meč odložen, odnosno da su pala tačno dva gola na utakmici (bez obzira na trenutni rezultat u trenutku prekida, kao i da su oba gola postignuta u drugom poluvremenu, odnosno da je domaćin postigao tačno jedan gol u drugom poluvremenu i da je gost postigao tačno jedan gol u drugom poluvremenu).

Ako je meč prekinut poslije završetka prvog poluvremena, računa se broj golova postignut do trenutka prekida.

Broj mečeva u jednoj ligi i njihovi termini odigravanja važe za mečeve koji su dati u listi.

Ako je ponuda za „Ukupno golova u ligi“ za neku ligu identična s ponudom u listi u broju utakmica iz te lige i u terminima, a naknadno dođe do promjene broja utakmica iz te lige ili termina, inicijalna ponuda važi.

Ova igra ne može se vezivati sa ostalom ponudom iz liste.

Dozvoljeno je igranje u singlu i međusobno vezivanje.

Član 53.

Ako igrač sa nevažećim sportskim događajem ispunjava uslov o minimalnom broju sportskih događaja u jednoj kombinaciji, ta kombinacija je važeća, a za nevažeći sportski događaj računa se kvota 1.00.

Ukoliko se dogodi da je ishod klađenja unaprijed poznat priređivač takvo klađenje proglašava nevažećim.

Priređivač ima pravo u slučaju greške vezane za vrijeme ili mjesto održavanja događaja ili greške u kvoti objavljene na internet stranici priređivača uslijed greške u kucanju ili neke druge greške da događaj proglasi nevažećim.

Ukoliko se sportski događaj koji je predmet klađenja održava na neutralnom terenu priređivač nije dužan da u ponudi za klađenje navede tačno mjesto održavanja događaja.

Član 54.

Igrač u klađenju ima pravo da u roku od 7 (sedam) dana od dana objavljivanja zvaničnog izvještaja o rezultatima događaja, uloži pismeni prigovor priređivaču, ukoliko smatra da priređivač nije pravilno ustanovio dobitak.

Ako priređivač utvrdi da je prigovor osnovan, dužan je da u roku od 30 dana, po isteku roka iz stava 1. ovog člana, izvrši isplatu iznosa ostvarenog dobitka igraču u klađenju.

Član 55.

Isplata novčanih dobitaka u klađenju zastarijeva u roku od 30 dana, od dana objavljivanja zvaničnog izvještaja rezultata sportskog događaja za određeno kolo.

VII KLAĐENJE NA BROJEVE

1. „Moj broj“

Član 56.

Igra „Moj broj“ je igra klađenja na brojeve u kojoj se igrač kladi na buduću neizvjestan događaj koji se sastoji u izvlačenju brojeva lota različitih država, izuzev klađenja na brojeve klasičnih igara na sreću koje priređuje Lutrija BiH.

Za rezultat događaja u obzir se uzima isključivo službeni rezultat izvlačenja pojedine lutrije.

Član 57.

Klađenje je moguće isključivo na osnovne brojeve ili na redosljed izvlačenja osnovnih brojeva. Dopunski brojevi nisu predmet klađenja.

Podigre za klađenje na brojeve su: jedan, dva, tri, četiri, pet, šest, sedam ili osam pogodjenih brojeva. Ponuda podigara zavisi od izabrane igre za klađenje na brojeve, odnosno od broja kuglica koje se izvlače i ukupnog broja kuglica koje su u izvlačenju.

Moguće je igrati sistem. Sistem u sistemu nije moguće igrati.

Član 58

Za svako izvlačenje priređivač određuje vrijednosti za svaku kombinaciju posebno.

Termini izvlačenja preuzimaju se od zvaničnih ovlašćenih priređivača. Razmak između termina izvlačenja brojeva lutrija određen je regulativom države zvaničnog ovlašćenog priređivača, i kreće se od nekoliko minuta do više dana.

Član 59.

Minimalna uplata za pojedini listić iznosi 0,50 KM. Na sistemskom listiću minimalna uplata za pojedinu kombinaciju iznosi 0,0001 KM, uz uslov da minimalni iznos uplate listića ne može biti manji od 0,50 KM.

Maksimalna isplata po listiću iznosi 100.000 KM, bez obzira da li je listić sistemski ili ne.

Na običnom tiketu se ne može odigrati više od 8 brojeva.

Na sistemskom tiketu se ne može odigrati više od 15 brojeva.

Član 60.

Detaljne ponuđene fiksne kvote se nalaze u dnevnoj ponudi za svaku od igara i sve podigara klađenja na brojeve. Svako izvlačenje priređivač klađenja u svojoj ponudi označava rednim brojem kola, datumom i vremenom izvlačenja.

Član 61.

Opklade se primaju do vremena istaknutog u ponudi priređivača klađenja. Svaka opklada za određeno izvlačenje nakon početka tog izvlačenja smatra se nevažećom, osim ako nema drugih uputa.

Član 62.

Ako se u jednom danu dogode dva izvlačenja iste lutrije, u obzir se uzima rezultat glavnog (prvog) izvlačenja (A izvlačenja), osim ako nema drugih uputa.

Ako se izvlačenje (ili izvlačenja) lutrije ne održi ili nije održano iz bilo kog razloga, opklade važe za prvo iduće izvlačenje (izvlačenja) iste lutrije, osim ako opklade nisu sporazumno otkazane prije izvlačenja.

Ako iz nekog razloga ne dođe do nekog od rednog pojavljivanja brojeva (tehnički razlozi), za sve tikete koji su uplaćeni u tom periodu kvota je 1.00, odnosno igraču se vraća uloženi novac.

Član 63.

Na jednom listiću igrač se može kladiti samo na jedan termin izvlačenja određene lutrije i ne može ga vezati ni sa čim drugim iz ponude priređivača klađenja.

Član 64.

Klađenje na brojeve iz ponude priređivača klađenja u igri "Moj broj", koji su izvučeni na lutrijama, ne pretpostavlja neposredno učešće igrača na lutrijama.

Član 65.

Dobitne kombinacija koje imaju osam pogođenih brojeva ne sadrže sedmice, petice, itd. Kombinacije koje imaju sedam pogođenih brojeva ne sadrže šestice, petice itd.

Tiket je dobitan ukoliko su pogođeni svi brojevi na jednom tiketu. Ukoliko se igra sistemski tiket potrebno je pogoditi brojeve u okviru odigranog sistema.

Član 66.

Za sve situacije koje u ovom članu nisu taksativno navedene i predviđene, primjenjuju se odgovarajuće odredbe ovih pravila.

VIII ZAVRŠNE ODREDBE

Član 67.

Priređivač ne snosi odgovornost za bilo kakvu štetu ili gubitke koji se mogu smatrati rezultatom ili posljedicom korišćenja internet stranice priređivača ili njenog sadržaja, uključujući bez ograničenja kašnjenja ili prekide u radu, prekide komunikacijske mreže, svaku upotrebu ili zloupotrebu sajta ili njegovog sadržaja od strane neovlašćenih lica.

U slučaju da utvrdi da postoje indicije o bilo kakvim prevarnim radnjama priređivač zadržava pravo da poništi sve ili pojedinačne igre igrača koje prepoznaje kao članove iste grupe.

Član 68.

Na sve aspekte priređivanja igre na sreću internet klađenje koji nisu regulisani ovim Pravilima, primjenjuju se odredbe Zakona o igrama na sreću, podzakonskih akata donijetih na osnovu tog zakona i drugi pozitivni propisi.

Član 69.

Za rješavanje sporova između igrača i priređivača nadležan je Općinski sud u Sarajevu.

Član 70.

Ova Pravila primjenjuju se nakon dobivanja suglasnosti Federalnog Ministarstva financija, te stupanjem na snagu ovih Pravila stavljaju se van snage Pravila priređivanja igara na sreću putem interneta broj: 02/2021 od 31.08.2021.godine.

Broj: 11-05-2/2022

Datum: 11.05.2022. godine


Direktor
Zoran Šuput